



Castlevania[®]

Harmony of Despair

<http://www.replacementdocs.com>

TEEN	
T	Blood and Gore
	Fantasy Violence
	Mild Language
	Mild Suggestive Themes
ESRB CONTENT RATING www.esrb.org	
Online Interactions Not Rated by the ESRB	

Available Now!

XBOX LIVE
arcade

KONAMI
www.konami.com

© 2010 Konami Digital Entertainment. KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. The rating icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association.

XBOX 360



Castlevania

- Lords of Shadow -

MATURE 17+
JEUNES ADULTES 17+
M

KONAMI

⚠ WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit www.ESRB.org.

TABLE OF CONTENTS



TABLE OF CONTENTS

Xbox LIVE	1
Game Controls	2
Start Your Game	3
Game Screen	3
Secondary Weapons	4
Warranty	5
Français	6
Español	12

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.



GAME CONTROLS

Controls for the Xbox 360 Controller®



MENU CONTROLS

Navigate menus	Left Stick or D-pad
Select menu option	A
Return to previous screen	B

GAME CONTROLS

Movement	Left Stick
Direct attack	A
Area attack	Y
Secondary weapon attack	B
Jump	A
Secondary weapon select	D-pad
Block	X
Dodge	X and Left Stick
Grab/Use	LT
Light magic enable/Disable	LB
Shadow magic enable/Disable	RB
Absorb light magic	Click the Left Stick
Absorb shadow magic	Click the Right Stick
Travel book	Start
Game menu/Pause	Menu



START YOUR GAME GAME SCREEN

START YOUR GAME

Once the game has loaded you will be taken to the 'Book' screen.

Press the button.

After the Book has opened, the story begins to unfold.

AUTOSAVE

The game saves data automatically and at certain checkpoints throughout the adventure you see the 'Autosave icon'. Do not turn off the power while this icon is on-screen.

THE TUTORIAL

The first part of Chapter One will guide you through the basics of the game: controls, movement, combat (including dodging and blocking), use of the health fonts, gaining experience points, unlocking new combos and special moves, reading scrolls, unlocking advanced moves and much more. Here you will learn all the basic skills you will need for Gabriel to survive the rigors to follow.

At key times during the game, important information will pop up on screen. Read this information carefully – it will help you. You may also be prompted to read scrolls you have picked up. These are located in your Travel Book.

GAME SCREEN



COMBAT CROSS

Gabriel wields the combat cross, a multi-functional weapon with an iron chain; one that can be upgraded during the quest. The iron chain was an original addition where, during the forging process, every single link of the chain was drenched in holy water and then blessed to give the weapon sufficient power to fight creatures of the night.

HEALTH BAR

This shows the amount of health (in green) that Gabriel has. The bar will reduce and turn red as damage is taken. When the bar is entirely red, Gabriel will lose all health. The health bar can be replenished at health fonts found throughout the adventure. Collecting life gems throughout the game will enable the health bar to increase incrementally.



GAME SCREEN SECONDARY WEAPONS

EXPERIENCE POINTS

Experience points measure the progression of your skills during the game. You will earn points by defeating enemies and solving the many puzzles during the adventure. The number that appears beneath the health bar is the number of experience points you currently possess. You can spend experience points in the Travel Book to acquire new moves and combos, or in the 'Extras' section to unlock bonus features such as artwork from the game.

ENEMY HEALTH BAR

This will only appear when you are fighting large enemies or bosses and will appear as red on the top right of the game screen, diminishing as the enemy takes damage.

OTHER GAUGES

Remember that other gauges will appear on the game screen as you progress through the game, such as blue Light magic and red Shadow magic containers, and the Focus Meter.

SECONDARY WEAPONS

There are four types of secondary weapons Gabriel can pick up and are selected using the D-pad.

SILVER DAGGERS

Silver daggers can be picked up throughout the adventure from defeated enemies or from inside breakable items and are calibrated to be thrown with extraordinary precision. Forged from silver and containing small shards of bone from saints, only five silver daggers can initially be carried, but this capacity can be upgraded.

FAIRIES

These small creatures distract the nearest enemy when released, stunning them for a short amount of time, affording you ample opportunity to strike. Use fairies with Light magic to create vicious berserker fairies, which deal direct damage to your enemies (at the expense of their own diminutive lives).

HOLY WATER

Holy water flasks inflict severe area damage and are most effective against enemies such as vampires and reapers. Use this in combination with Light magic to create a holy shield that protects Gabriel for a period of time.

POWER CRYSTALS

Combined from four separate pieces, power crystals can be used to destroy most enemies present in the combat zone. The destruction can take time so use this weapon wisely.

LIMITED WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please head to www.konami.com/support for assistance, here you will have access to many support materials, as well as our Knowledge Base which is available 24 hours a day, 7 days a week. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Register now at www.konami.com to receive exclusive product news, special offers and more!

www.konami.com/castlevania

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels de la console Xbox 360^{MD} et des accessoires pour des informations importantes de santé et de sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous à www.xbox.com/support.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site www.ESRB.org.

TABLE DES MATIÈRES



TABLE DES MATIÈRES

Xbox LIVE	7
Commandes du Jeu	8
Démarrage votre Jeu	9
L'écran de Jeu	9
Armes Secondaires	10
Garantie	11
Español	12

Xbox LIVE

Xbox LIVE^{MD} est votre connexion vers plus de jeux, plus de divertissement et plus d'amusement. Visitez le site www.xbox.com/live pour en savoir plus.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisée. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.



JEU COMMANDES

Commandes pour la Xbox 360 Controller®



MENUS COMMANDES

Parcourir les menus	Stick analogique gauche ou BMD
Sélectionner un option du menu	A
Revenir à l'écran précédent	B

JEU COMMANDES

Déplacements	Stick analogique gauche
Attaque directe	A
Attaque de zone	Y
Attaque avec l'arme secondaire	B
Sauter	A
Sélection de l'arme secondaire	BMD
Bloquer	T
Esquiver	T et stick analogique gauche
Attraper / Utiliser	U
Activer / Désactiver la magic lumineuse	LT
Activer / Désactiver la magic ténébreuse	RT
Absorber la magic lumineuse	Appuyer sur le stick analogique gauche
Absorber la magic ténébreuse	Appuyer sur le stick analogique droit
Livre de voyage	O
Menu du jeu / Pause	O

DÉMARRAGE VOTRE JEU L'ECRAN DE JEU



DÉMARRAGE VOTRE JEU

Une fois le jeu chargé, vous accédez à l'écran « Livre ».

Appuyez sur la touche **O**.

Le livre s'ouvre et l'histoire commence.

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

Le jeu sauvegarde automatiquement les données lorsque vous atteignez les divers points de contrôle. Ne mettez pas votre console hors tension quand l'icône d'autosauvegarde est affichée à l'écran.

LE DIDACTICIEL

La première partie du Chapitre I vous enseigne les notions fondamentales du jeu : les commandes, les déplacements, les techniques de combat (dont les esquives et les blocages), l'utilisation des potions de santé, le gain de points d'expérience, le déverrouillage d'enchaînements ou de techniques spéciales, la lecture de parchemins, l'acquisition d'attaques complexes et bien plus encore. Vous apprendrez toutes les compétences de base dont Gabriel aura besoin pour survivre aux périls qui l'attendent.

À certains moments clés du jeu, des renseignements importants s'affichent à l'écran. Lisez-les attentivement, ils s'avéreront d'une grande utilité. Vous pouvez également être invité à consulter les parchemins que vous avez glanés au fil de votre aventure. Vous les trouverez dans votre Livre de Voyage.

L'ECRAN DE JEU



CROIX DE COMBAT

Gabriel est armé de la croix de combat. Équipée d'une chaîne en acier, cette arme dévastatrice aux fonctions tout aussi nombreuses que variées peut être améliorée au cours de votre quête. Lorsque les forgerons ont façonné la chaîne en acier, chaque maillon a été plongé dans l'eau bénite, puis sanctifié afin de conférer à cette arme toute la puissance nécessaire pour combattre les créatures des ténèbres.

BARRE DE SANTE

Cette barre indique le niveau de santé (en vert) de Gabriel. Chaque fois que le héros subit des dégâts, la barre diminue et devient rouge. Une fois qu'elle est entièrement rouge, Gabriel trépane. Il est possible de recouvrer de la santé grâce aux sources régénératrices que vous trouverez au fil de l'aventure. Les gemmes de vie disséminées partout dans le jeu vous permettent quant à elles d'augmenter progressivement la barre de santé.



L'ECRAN DE JEU ARMES SECONDAIRES

POINTS D'EXPERIENCE

Les points d'expérience mesurent la progression de vos compétences pendant le jeu. Vous gagnez des points en terrassant des ennemis et en élucidant les multiples énigmes qui parsèment votre aventure. Le nombre affiché sous la barre de santé représente vos points d'expérience. Accédez au Livre de Voyage pour y dépenser vos points en vue d'acquies de nouvelles techniques et de nouveaux enchaînements ou rendez-vous dans la section « Suppléments » pour échanger vos points contre du contenu supplémentaire tel que des dessins d'art conceptuel.

BARRE DE SANTE DES ENNEMIS

Cette barre apparaît uniquement lorsque vous affrontez des boss ou des ennemis de grande taille. Affichée en rouge dans la partie supérieure droite de l'écran, elle diminue à mesure que l'ennemi subit des dégâts.

AUTRES JAUGES

Gardez à l'esprit que d'autres jauges apparaissent à mesure que vous progressez au sein du jeu (par ex. : jauge bleue de magie lumineuse, jauge rouge de magie ténébreuse ou jauge de concentration).

ARMES SECONDAIRES

Il existe quatre types d'armes secondaires que vous pouvez ramasser et sélectionner à l'aide du BMD.

DAGUES EN ARGENT

Gabriel trouvera de temps à autre des dagues sur les cadavres des ennemis terrassés ou à l'intérieur des objets destructibles. Forgées en argent et arborant des fragments d'os de saints immémoriaux, ces armes de jet peuvent être lancées avec une précision extraordinaire. Vous ne pouvez en porter que cinq à la fois, mais cette capacité peut être améliorée.

FEES

Une fois libérées, ces petites créatures attirent l'attention des ennemis à proximité et les paralysent pendant une courte durée. Profitez de cette opportunité pour passer à l'attaque. La magie lumineuse vous permet de créer des fées guerrières qui n'hésiteront pas à se sacrifier pour endommager vos ennemis.

EAU BENITE

Infligeant d'importants dégâts de zone, les fioles d'eau bénite sont particulièrement efficaces contre les vampires et les faucheuses. Utilisez l'eau bénite en combinaison avec la magie lumineuse pour générer un bouclier saint qui protège Gabriel pendant quelques instants.

CRISTAUX DE POUVOIR

Composés de quatre fragments, les cristaux de pouvoir permettent de terrasser la plupart des ennemis se trouvant dans la zone de combat. L'utilisation de ces cristaux pouvant prendre un certain temps, il est conseillé de vous en servir au moment opportun.

GARANTIE LIMITEE

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel. Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usage normal ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANCIÉS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Le cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, Rendez-vous sur www.konami.com/support pour obtenir de l'aide. Depuis cette page, vous pourrez accéder à de nombreuses rubriques d'assistance ainsi qu'à notre base de connaissances, disponible 24 h/24 et 7 jours/7. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Inscrivez-vous dès aujourd'hui au www.konami.com afin de recevoir des informations exclusives sur les nouveaux produits, des offres spéciales et bien plus encore!

www.konami.com/castlevania

ADVERTENCIA Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante acerca de los videojuegos.

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada y no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Calificación ESRB del juego

Las calificaciones de la ESRB (Junta de Calificación de Software de Entretenimiento) están diseñadas para aconsejar a los consumidores, especialmente a los padres, sobre las edades apropiadas de los videojuegos. Esta información ayuda a los consumidores a decidir qué juegos son apropiados para sus hijos y su familia.

Las calificaciones de la ESRB constan de dos partes:

- **Los símbolos de calificación** sugieren la edad apropiada del juego. Estos símbolos aparecen prácticamente en todas las cajas de juegos disponibles para compra o alquiler en los Estados Unidos y Canadá.
- **Las descripciones de contenido** indican los elementos del juego que pueden tener una calificación específica y/o pueden ser de interés para el consumidor. Las descripciones aparecen en la parte trasera de la caja al lado del símbolo de clasificación.



Para más información, visite www.ESRB.org.

ÍNDICE



ÍNDICE

Xbox LIVE	13
Controles de Juego	14
Comenzar su juego	15
La Pantalla de Juego	15
Armas Secundarias	16
Garantía	17

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento y más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debes conectar tu consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarte en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en tu territorio y para obtener información sobre cómo conectarte a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decide con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establece un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.



CONTROLES DE JUEGO

Controles para la Xbox 360 Controller®



CONTROLES DE MENÚ

Navegar menús	Stick izquierdo o D-pad
Seleccionar opción del menú	A
Regresar a la pantalla anterior	B

CONTROLES DEL JUEGO

Movimiento	Stick Izquierdo
Ataque directo	A
Ataque de área	Y
Ataque con arma secundaria	B
Saltar	A
Elección de arma secundaria	D-pad
Bloquear	X
Esquivar	X y Stick Izquierdo
Agarrar / Usar	X
Magia de Luz habilitar / Inhabilitar	LB
Magia de Sombra habilitar / Inhabilitar	RB
Absorber magia de luz	Click el Stick Izquierdo
Absorber magia de sombra	Click el Stick Derecho
Libro de viajes	BACK
Menú del juego / Pausa	START



COMENZAR SU JUEGO LA PANTALLA DE JUEGO

COMENZAR SU JUEGO

Una vez que el juego ha cargado serás llevado a la pantalla 'Libro'.

Presiona el botón .

Luego de que el Libro se ha abierto, la historia empieza a mostrarse.

AUTOGUARDADO

El juego guarda la información automáticamente y en ciertos puntos de control a través de la aventura donde se ve el 'ícono de Autoguardar'. No apagues la energía mientras este ícono esté en pantalla.

EL TUTORIAL

La primera parte del Capítulo Uno te guiará a través de lo básico del juego: controles, movimiento, combate (incluyendo esquivar y bloquear), uso de las fuentes de salud, ganar puntos de experiencia, liberar nuevos combos y movimientos especiales, lectura de pergaminos, liberar movimientos avanzados y mucho más. Aquí aprenderás todas las habilidades básicas que necesitarás para que Gabriel sobreviva los rigores que vendrán.

En momentos claves durante el juego, aparecerá información importante en pantalla. Lee esta información cuidadosamente – te va a ayudar. También se te pedirá que leas pergaminos que hayas recogido. Estos están localizados en tu Libro de Viajes.

LA PANTALLA DE JUEGO



CRUZ DE COMBATE

Gabriel sostiene la cruz de combate, un arma multifuncional con una cadena de hierro; una que puede ser mejorada durante la búsqueda. La cadena de hierro se le adicionó originalmente y, durante el proceso de forja, cada eslabón individual de la cadena fue empapado en agua bendita y luego bendecido para darle al arma suficiente poder para luchar contra las criaturas de la noche.

BARRA DE SALUD

Esta muestra la cantidad de salud (en verde) que tiene Gabriel. La barra se reducirá y se volverá roja a medida que se reciba daño. Cuando la barra esté completamente roja, Gabriel perderá toda la salud. La barra de salud puede ser repuesta en las fuentes de salud que se encuentran a través de la aventura. Recoger gemas de vida a través del juego le permitirá a la barra de salud aumentar incrementalmente.



LA PANTALLA DE JUEGO ARMAS SECUNDARIAS

PUNTOS DE EXPERIENCIA

Los puntos de experiencia miden el progreso de tus destrezas durante el juego. Ganarás puntos derrotando enemigos y resolviendo los varios rompecabezas durante la aventura. El número que aparece debajo de la barra de salud es el número de puntos de experiencia que tienes en el momento. Puedes gastar puntos de experiencia en el Libro de viajes para adquirir nuevos movimientos y combos, o en la sección de 'Extras' para liberar características de bonificación tales como obras de arte del juego.

BARRA DE SALUD DEL ENEMIGO

Esta sólo aparecerá cuando estás luchando contra grandes enemigos o enemigos principales y se mostrará en rojo en la parte superior derecha de la pantalla de juego, disminuyendo a medida que se le inflige daño al enemigo.

OTROS INDICADORES

Recuerda que otros indicadores aparecerán en la pantalla de juego mientras progresas a través del juego, algunos como el azul de la magia de Luz y los contenedores mágicos rojos de Sombra y el medidor de Enfoque.

ARMAS SECUNDARIAS

Hay cuatro tipos de armas secundarias que Gabriel puede recoger y se eligen usando el D-pad.

DAGAS DE PLATA

Las dagas de plata se pueden recoger a través de la aventura de los enemigos derrotados o de dentro de artículos rompibles y están calibradas para ser lanzadas con extraordinaria precisión. Forjadas en plata y conteniendo pequeños fragmentos de hueso de santos, solamente se pueden llevar cinco dagas de plata inicialmente, pero esta capacidad se puede mejorar.

HADAS

Estas pequeñas criaturas distraen al enemigo más cercano cuando son liberadas, aturdiéndolos por un breve periodo de tiempo, permitiéndote una amplia oportunidad de atacar. Usa las hadas con Magia de luz para crear furiosas hadas enloquecidas, que le causan un daño directo a tus enemigos (a expensas de sus propias vidas diminutas).

AGUA BENDITA

Las botellas de Agua bendita infligen severos daños de área y son más efectivas contra enemigos tales como vampiros y segadores. Usa esto en combinación con Magia de luz para crear un escudo santo que protege a Gabriel por un periodo de tiempo.

CRISTALES DE PODER

Combinados de cuatro piezas separadas, los cristales de poder pueden ser usados para destruir a la mayoría de los enemigos presentes en la zona de combate. La destrucción puede tomar tiempo así que usa esta arma sabiamente.

GARANTÍA LIMITADA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de pérdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI.

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, por favor dirígete a www.konami.com/support si requieres asistencia, aquí tendrás acceso a muchos materiales de apoyo, al igual que a nuestra Base de Conocimientos que está disponible 24 horas al día, 7 días a la semana. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos los productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlo tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

Regístrate ahora en www.konami.com y ¡recibe información exclusiva sobre productos, ofertas especiales y más!

www.konami.com/castlevania